

クライアントのプログラム手順 (ブロック)

- ※1 「利用開始」を押した時は次頁の「ネットワークグループの確認」を行って下さい
- ※2 生徒番号はIPアドレスでも可能です

①「利用開始」を押す

②「名前」を入力する

③「生徒番号」を入力する

④プログラムを行う

⑤接続処理を行う (UCシリーズ)

⑥「実行」を押す

※1

※2

「利用開始」をクリックしてプログラミングを開始して下さい。

制御
送信
音
設定
フォント・画面

命令一覧
表示画面

プログラム作成
表示画面

メッセージ表示
画面

④「画像ファイル」を選択する

④「スタンプ」の番号の確認

④「プログラム」や「命令」の削除

写真を送る場合のファイルを選択します
ファイルを選択
選択されていません
写真は選択されていません

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

クライアントの命令

制御

3 回繰り返す 実行 受信プログラム

送信プログラム

もし～なら YES 時刻が 12 時より前

No 時刻が 12 時より後

もし～なら YES 重要?

No 重要でない?

送信

メッセージ内容 を番号 0 に送信する

スタンプ: 1 番を 0 に送る

写真(画面下で選択)を 0 に送信する

設定

サーバを 00 に設定する

パスワードを 1234 に設定する

重要なメッセージである

音

音 1 を鳴らす

フォント・画面

フォントサイズを 12 にする

メッセージを 色にする

メッセージ背景色を 色にする

画面背景色を 色にする

ネットワークグループの確認、手動設定

双方向ネットワークで通信を行う場合、同一のネットワークグループである必要があります。
クラス内で同一のネットワークにない場合は手動にてネットワーク番号を指定する必要があります。

●確認方法

- ①アプリを開き、「利用開始」をクリックする

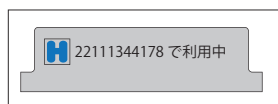
利用開始

- ②ネットワーク番号を表示し、全員一致しているか確認する

方法1：「その他」→「利用中のネットワーク番号」をクリックし、ネットワーク番号を表示



方法2：ブラウザのタブで確認する



- ③利用中のネットワークが

同一の場合：そのままご使用できます。

異なる場合：下記「手動設定」を行って下さい。

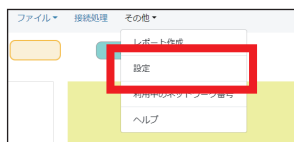
●手動設定方法

- ①一度アプリを再読み込みする

Chromebook の場合：「」キー

Windows の場合：「F5」キー

- ②「その他」→「設定」をクリックし、設定画面を表示する



- ③クラス全員が一致するようにするよう任意のネットワーク番号を入力する

※ネットワーク番号は1～255までの半角数字で入力して下さい



- ④「利用開始」をクリック

利用開始

- ⑤上記 ●確認方法 の②③の手順を行いネットワーク番号が一致しているか確認する